

PRÉNOM :

Mon cahier d'autonomie

L'EUROPE








Moyenne section

LES MONUMENTS D'EUROPE

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : Se repérer dans l'espace, dans un tableau.

Consigne : Découpe les étiquettes et reproduis le tableau en dessous.

LE MOT EUROPE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Recomposer en majuscules et transcrire en script.

Consigne : Découpe les lettres et recompose le mot en majuscules puis en script.

E
P
O
R
U
E

DES ANIMAUX D'EUROPE

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Reconnaître des mots dans les différents types d'écriture.

Consigne : Retrouve chaque mot en majuscules et script, puis colorie-les de la même couleur.



BLAIREAU



LIÈVRE



HÉRISSON



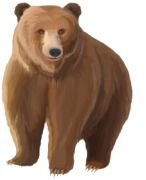
ÉCUREUIL



LOUP



RENARD



OURS

OURS

renard

RENARD

lièvre

HÉRISSON

écureuil

BLAIREAU

hérisson

LIÈVRE

loup

ÉCUREUIL

blaireau

LOUP

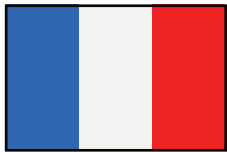
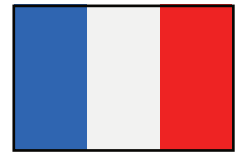
ours

DRAPEAUX D'EUROPE

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : Observe les drapeaux d'Europe et relie les drapeaux identiques.

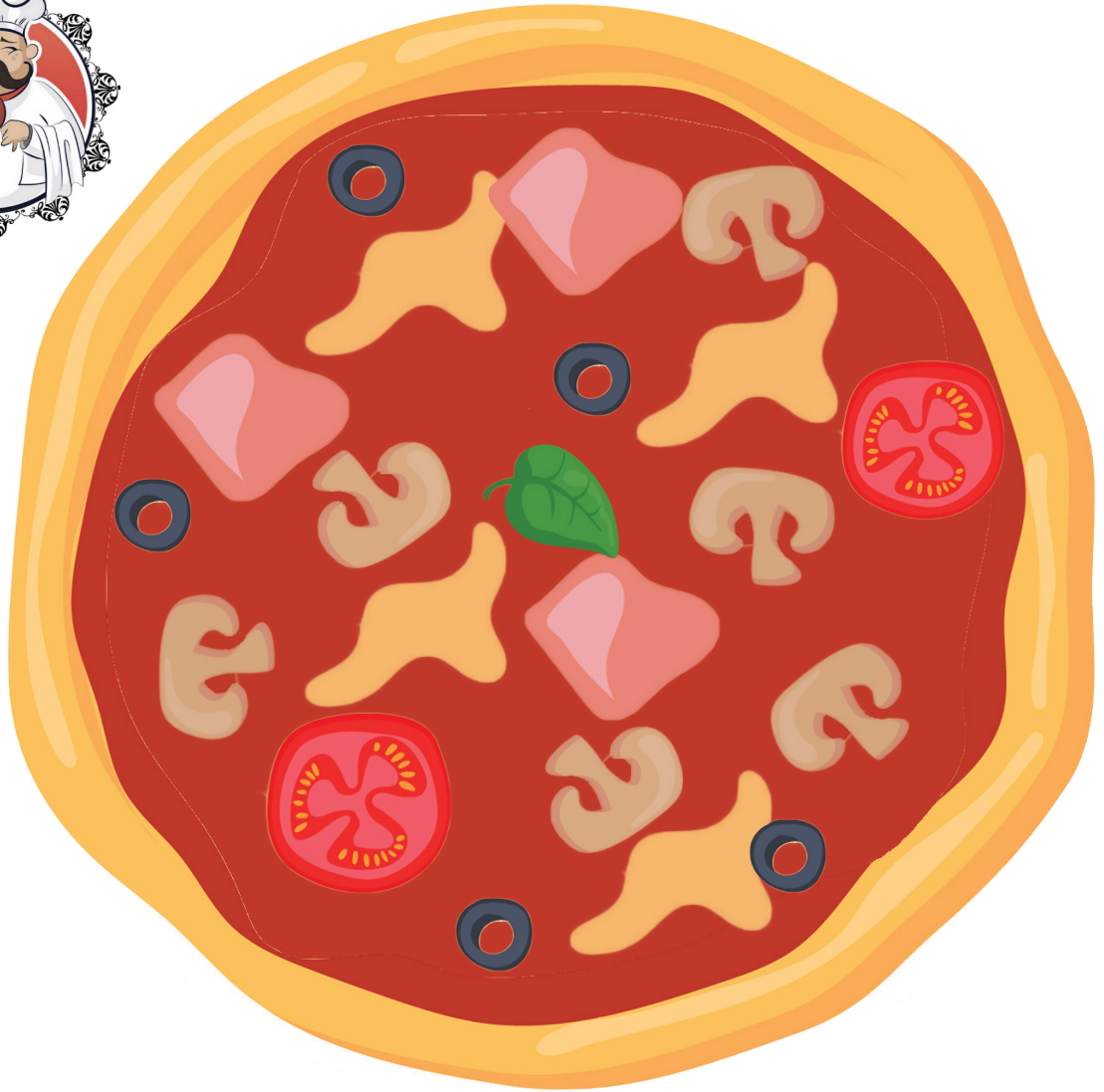








LA BONNE PIZZA !

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Dénombrer, connaître les nombres jusqu'à 6, organiser son comptage.

Consigne : En Italie, une des spécialités culinaires sont les pizzas ! Compte combien il y a de chaque ingrédient sur la pizza.



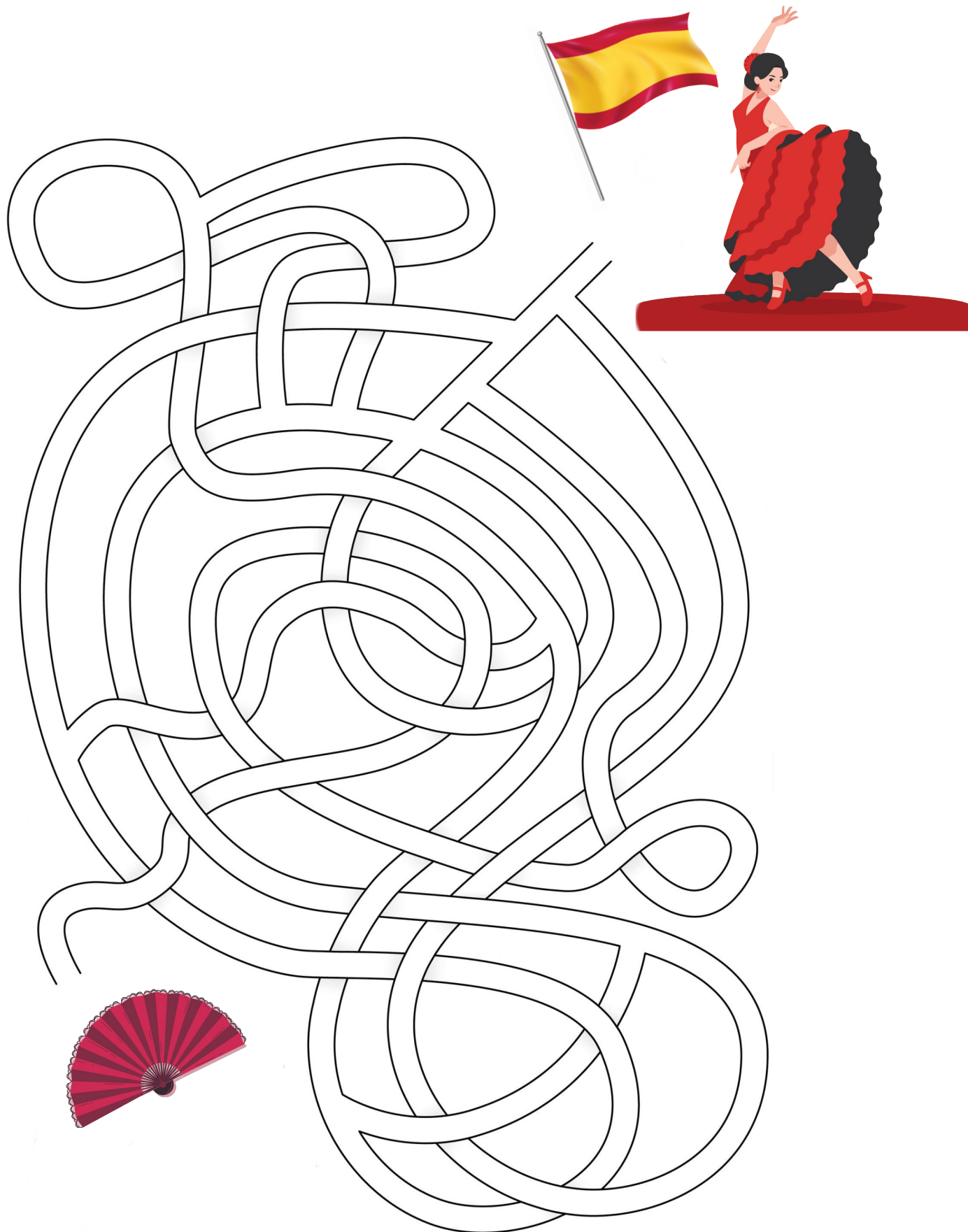
					

FLAMENCO !

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : Se repérer dans l'espace.

Consigne : En Espagne, la danse nationale est le flamenco. Aide la danseuse de flamenco à retrouver son éventail.

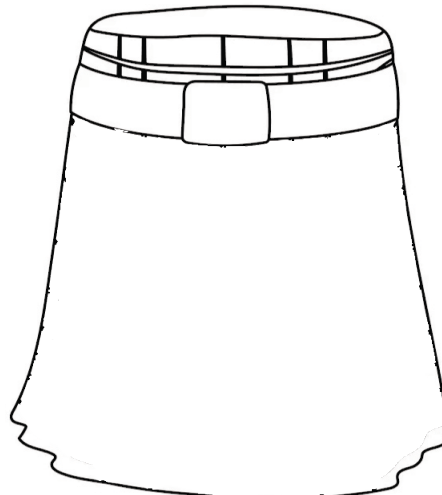
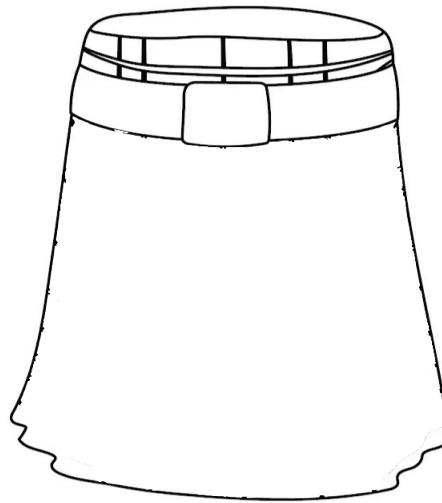
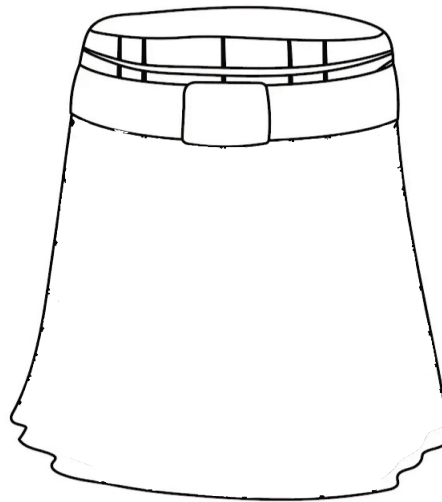


LES LIGNES DES KILTS

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Tracer des lignes verticales et horizontales, des quadrillages.

Consigne : En écosse, les joueurs de cornemuse sont vêtus d'un kilt. Dessine les rayures verticales et horizontales pour décorer les kilts en prenant exemple sur les modèles.



DES TRÉSORS DANS LES GROTTES

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Connaître les différents compléments à 3.

Consigne : Au sud du Portugal, la mer est turquoise et on trouve de nombreuses grottes. Il y a longtemps, les pirates y cachaient des trésors. Chaque trésor doit contenir 3 pièces d'or. Ecris dans chaque case combien il manque de pièces.

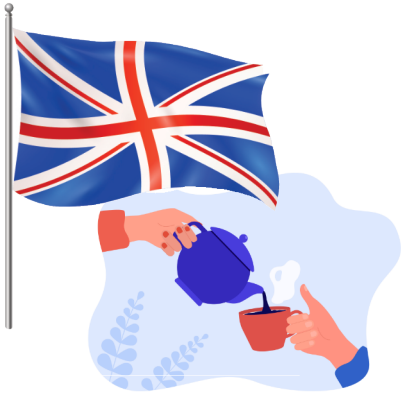


MADAME THÉ

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : en Angleterre, la boisson favorite est le thé. Les anglais en boivent plusieurs fois par jour ! Toutes les théières ont un double, sauf une. Trouve la théière qui est seule et entoure-la.



MIAM, DU PAIN !

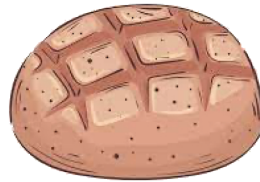
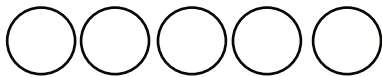
Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Objectif : Dénombrer les syllabes d'un mot.

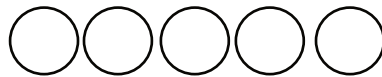
Consigne : En France, nous mangeons du pain presque à tous les repas ! Compte le nombre de syllabes pour chaque mot et colorie le nombre de ronds correspondant.



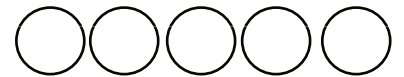
BAGUETTE



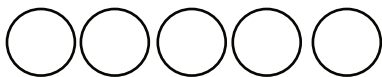
BOULE



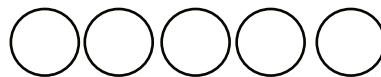
CROISSANT



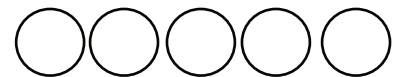
PAIN AU CHOCOLAT



BRIOCHETTE



COOKIE

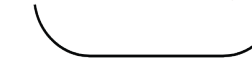
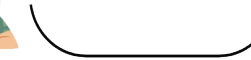
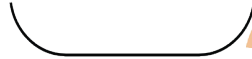
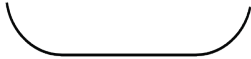
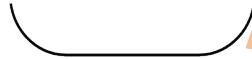
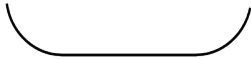
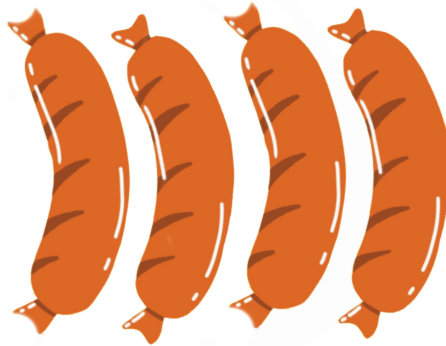


4 SAUCISSES

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Objectif : Décomposer le nombre 4.

Consigne : En Allemagne, une des spécialités culinaires est la saucisse. Voici 4 saucisses à partager entre deux enfants. Dessine toutes les possibilités de les répartir dans les deux assiettes.

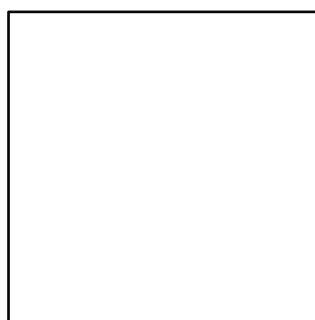
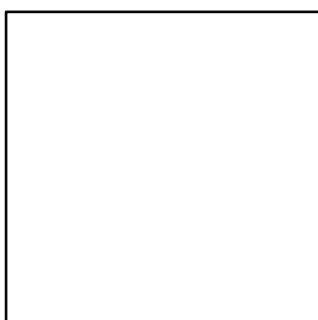
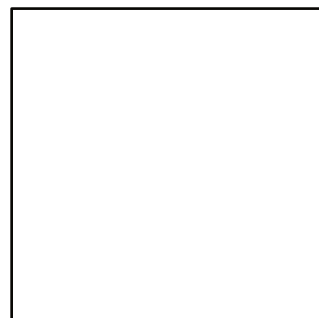
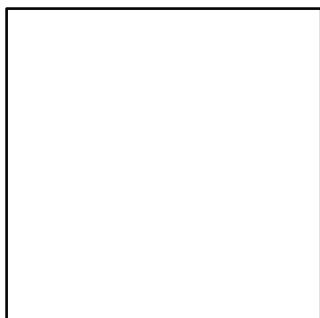
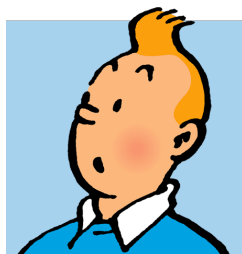


TINTIN

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : La Belgique est le pays de la BD, et notamment du célèbre Tintin. Découpe les images d'ombres et associe-les au bon personnage.



CHAUD OU FROID ?

Domaine : Explorer le monde.

Objectif : S'exercer à la discrimination visuelle.

Consigne : En Islande, on trouve des volcans (très très chauds) et des glaciers (très très froids). Relie ce qui est chaud au volcan et ce qui est froid au glacier.



COLORIAGE MAGIQUE

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Colorier suivant un code.

Consigne : Colorie les cases en suivant les couleurs demandées pour découvrir un animal que l'on peut rencontrer en Suisse.

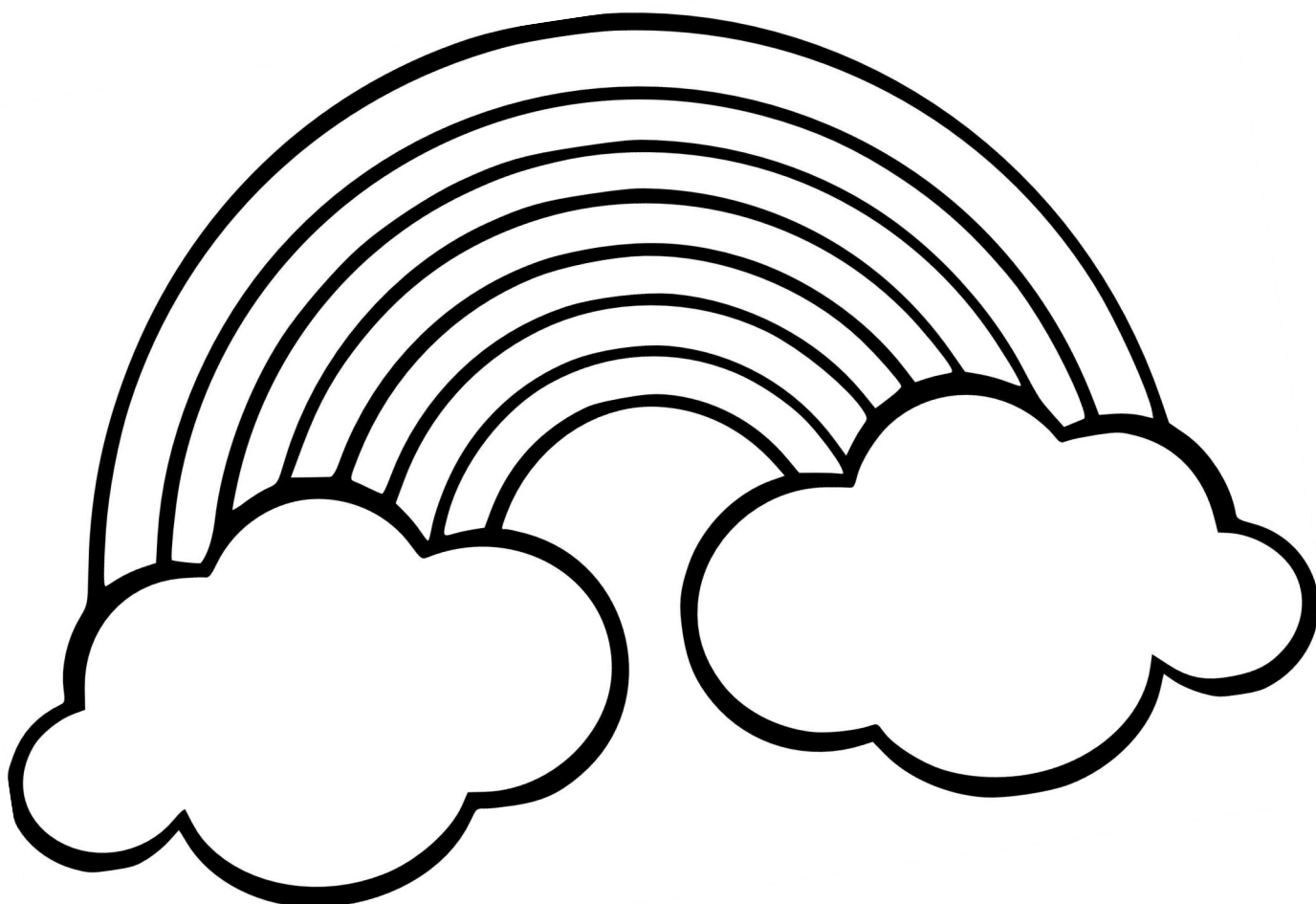
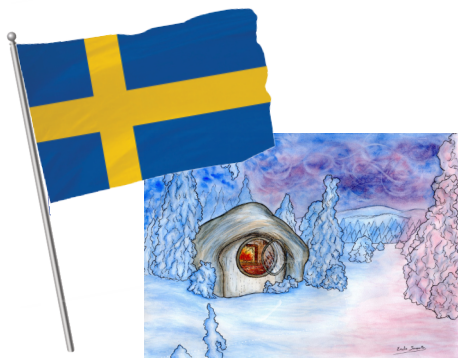


COLORIAGE

Domaine : Apprendre, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique.

Objectif : Colorier suivant un code.

Consigne : En Suède, dans la région de la Laponie (pays du Père-Noël), on peut observer des aurores boréales dans le ciel pendant les nuits d'hiver. Ce sont des nuages de toutes les couleurs. À ton tour de colorier cet arc-en-ciel : attention, tu n'as pas le droit d'utiliser deux fois la même couleur.



e	u	r	o	p	e
E	U	R	O	P	E

